

キャラクター名
アダムスカ・レヴェニール

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴 剑の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢
冒險者Lv	11	経歴	商売を手伝ったことがある	
経験点	1710		始まりの剣を求めていた 命を助けられたことがある	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	5		20	3
		敏捷度	8	7		22	3
体	7	筋力	12	9		28 + 1	4
		生命力	5	4		16	2
心	7	知力	10	6		23 + 1	4
		精神力	12	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	8		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
かいくぐり	IB29 p
防具習熟A/盾	IB31 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
斬り返し	IB36 p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
命中強化	IB32 p
	p
	p
	p
	p

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	14	14	15
シューター	0			

鎧と盾	装備	アーマー	必要			
			ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5	
盾	ミラーシールド		5	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4	
回避技能	フェンサー		合計値	15	9	

装備品		説明
頭	ターバン	群青色
耳		
顔		
首		
背中	ポンチョ	群青色
右手	能力増強の指輪	
腰	ベルトポーチ	
足	ブーツ	茶色
その他	ベルトポーチ	右肩から左脇に掛けて胸で斜めかけしてる

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

その他メモー

間の撃劍士
の劍は邪道でね。……きっと驚くよ」

と剣で武装した、人間の撃劍士である。

のキャラクターは、交戦対象や状況に応じて、盾と武器の持ち方、種類を切り替えるから戦闘力。エンジニア能力の特性上、重い武器や防具は装備しないでいた。普段は片手持ちの剣と盾による戦闘特技：かいくぐりを活かした高い回避クリティカルで火力を発揮させつつ、戦闘特技：かいくぐりの効果を発動している状態で、次ラウンドに補助動作で盾を捨て、武器を片手で攻撃せんとしている。

テイカリの可能性を大幅に上昇させた状態のまま、戦闘特技・斬り返しによる確実な命中力判定と感力アップを行える

アーマーの可能性を大幅に上昇させた状態のまま、戦闘特技：斬り返しにより唯美は命中力判定と威力アソブを行える。また、MP消費が激しくなるものの、練技：GアーマードFインガーを行使することで、ファンサー技能のみでは本来持てない重い武器などを

と、MP消費が激しくなるものの、練習：ヒームとレフリフバーを行使することで、フェンダー技能のみでは本末倒置しない重い武器など

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉖
□□□□㉗

キャラクター名
アダムスカ・レヴェニィル

- プレイヤー名 —————