

キャラクター名  
マリリン

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	19

冒險者Lv	10	経歴	
経験点	1350		
属性	HP: 100 / MP: 50	アビリティ	
武器	木刀		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	10	器用度	9	6		25	4	技能	Lv.
		敏捷度	11	10		31	5		
体	7	筋力	5	2		14 + 2	2	技能	Lv.
		生命力	11	6		24	4		
心	4	知力	8	7		19 + 2	3	技能	Lv.
		精神力	7	2		13	2		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p	
ファストアクション	2123 p	
影走り	2120 p	
治癒適性	2122 p	
必殺攻撃	226 p	
回避行動	218 p	
挑発攻撃	IB37 p	
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	
武器習熟A/ソード	IB31 p	
	p	
	p	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	15	12
シューター	0			

鎧と盾	アラミドウェア	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		5	1	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避性能	フェンサー		合計値	16	3

一般装備品	(消耗チェック)	Hポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
ロープx2	○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□
フックx2	○□□○□□		○□□○□□
くさび	○□□○□□		○□□○□□
救命草x3	○□□○□□		○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	33 m	99 m	2d+ 16	3	54
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 12	13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 背負い袋	
右手 能力増強の腕輪	
腰 ベルトポーチ	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

—その他メモ—

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ㉐
- ㉕
- ㉚
- ㉞