キャラクター名: ヴァイク

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30歳
種族	ネヴァーフ			**境遇**	大成功
出自 **(効果)**	魔術師			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	13	8	9	7	11	6
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	3	4	2	4	2

HP	52
MP	41
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー(全身)		-2	0	0	10	0	0	-3
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	4	5	10
スキル	オートガードSL1(物防+2、魔防+1)、シールドストライクS2(命中+2、攻撃+4)、		2	4		2	1		
その他									
総計(右)			5	13	3	16	5	3	7 m
総計(左)			6	4					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×1	
HPポーション×1	
ハイMPポーション×1	

現在重量： 3		
最大重量： 14	所持金： 319	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に物理防御力+3							
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	範囲SL×2人	命中		
効果：	SL×2体に武器攻撃を行う。							
オートガード	1		パッシブ		自身			
効果：	物防+SL×2、魔防+SL							
プロテクション	3	3	判定直後	20m	単体	自動成功		
効果：	ダメージ軽減 SLD							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HP回復　3D+CL×3							
シールドストライク	2		パッシブ		自身			
効果：	盾装備使用中。命中判定+SL、白兵ダメージに+SL×2							
アームズマスタリー：長剣	★		パッシブ		自身			
効果：	長剣を使用した命中判定+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果：	ダメ＋【筋力】							
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術に関する知力判定＋1D							
ファーストエイド	1	0	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	足跡・痕跡を調べる感知判定に＋1D							
オピニオンン	1		パッシブ					
効果：	交渉や説得などの精神判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆セットアップ宣言

◆マイナー宣言

◆メジャー宣言
【スマッシュ(SL1)】ダメ＋【筋力】(MP-5)
:MP-5
【ブランディッシュ(SL2)】SL体に同時攻撃、命中判定 (MP-3)
:MP-3
【ヒール】(聖印+1D) 単体のHPを「4D+CL×3」回復する、魔術判定 (MP-4)
:MP-4
【ファーストエイド】器用判定(難易度10)成功で単体蘇生、HP1点回復させる (MP-0)

◆クリンナップ宣言

◆その他宣言
【プロテクション(SL2)】ダメージ軽減 SLD (MP-3)
:MP-3

◆戦闘判定
3d6+5=>0 【命中判定】
2D+{知力}=>0 【魔術判定】
2d6+3=>0 【回避判定】