

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	74
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	294
肉体	2	1	0			3	行動値	44
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	46
精神	2	0	0			2	戦闘移動	61
社会	2	0	0			2	全力移動	122

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
重迫撃砲		-4		11		
三連パイルパンカー/強化素材		-4		7		
槍(購入)		-2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
黒雷/アキュート/ダッシュローラー	47	15		-2	

合計装甲:	15	合計回避:	0
<b>ロイス</b>			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タス 消
大罪人	P	N	
ゆらー	P	誠意	N 不安
ことのはさん	P	連帯感	N 懐憫
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
《蝕なる枷:0》	5		常				—	
効果： 無効化済[基本値+1 全エフェクトLv-5]								
《蝕なる枷:0》	5		常				—	
効果： 無効化済[基本値 +1 判定ダイス-7]								
《蝕なる枷:0》	5		常				—	
効果： 無効化済[基本値 +1 行動値-15]								
《蝕なる枷:0》	5		常				—	
効果： 無効化済[基本値 +1 常備化ポイント-15]								
《蝕なる枷:0》	5		常				—	
効果： 無効化済[基本値 +1 最大HP-25]								
《蝕なる枷:0》	5		常				—	
効果： 無効化済[基本値 +1 判定C値+5]								
《蝕なる枷:0》	5		常				—	
効果： 無効化済[基本値 +1 [重圧][硬直][放心]付与解除不可]								
《蝕なる枷:0》	5		常				—	
効果： 無効化済[基本値 +1 攻撃力-10]								
《蝕なる枷:0》	5		常				—	
効果： 無効化済[基本値 +1 回数制限-5]								
《枷からの解放:0》/デモンズシード	4		常				リ	
効果： 基本値+4 エフェクトLv+7(解放には適応済)								
《枷からの解放:0》	7		常				リ	
効果： 基本値+2 判定+28D								
《枷からの解放:0》	1		常				リ	
効果： 基本値+2 行動値+40								
《枷からの解放:0》	1		常				リ	
効果： 基本値+2 常備化+160								
《枷からの解放:0》	1		常				リ	



### キャラクター名

### – プレイヤー名 –

レポート用紙

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		