

キャラクター名
ねこ(リリィ・ラミレス/Lily・Ramirez)

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
兄	88 あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに...
お茶会	81 小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル、ティーポットから注がれる。紅茶、甘い香りのクッキー。楽しい朝会、貴方が少女として生きていた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミゲル		3 ①②③④⑤	
メグ		3 ①②③④⑤	
アイカ		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃 2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、任意の未練に狂気点1点を加え、ダメージに+2。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用した「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを再使用可能にする。
		小さなアンデッド		オート		自身	どうしてこんなものが作られたのか。稀に子猫やカラス、ネズミのアンデッドもいる。まあ退屈を紛らわせてはくれるけど