

キャラクター名
リリス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-60000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			9	1
敏捷度	11			17	2
筋力	9			14	2
生命力	7			12	2
知力	9			19	3
精神力	3			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
セージ	12		

戦闘特技		値	単位
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
マナセーブ	2123	p	
マナ耐性	3144	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧													
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能											合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
夢を食る、夢の悪魔… 他者の夢の中に入る事ができ、夢の中では基本無敵状態になる		○□□□⑤
戦闘とかイヤなんですケド…? 攻撃魔法使用時、魔力-2で計算		○□□□⑩
お眠り～! 睡眠を誘う魔法使用時魔力+魔力で計算 同じ対象に3回連続で使用すると3回目は抵抗必中になる		○□□□⑮
		○□□□㉓
夢の中 夢の中に入った場合、時間経過は同じで戦場を移動する		○□□□㉔
		○□□□㉕