=キャラク	ター名=							一 プレ	イヤー	·名 —					ıГ		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ	
ルナ																	ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
															効	果:					ヴァード	のエキスト	ラ化			
シンドロ・	-/.	ウロボロス			ワーク	フスレ	ネゲイド	 イドビーイング		ヴァー	- 自律戦闘型MMS				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
		ブラム	ュ=スト	トーカ	_	- A-4	_				LEL TO 1				ı ⊢	果:					コスト分の	HPで復活				
オプショナル						र्जे	1			性別	王別				ヒュ	ーマンズネイバー	1		常時							
覚醒		原	養 染 衝			b	;	妄想		初期(夏食率	率 34		%	1 ⊢	果:					衝動判定	E+LvD			T	
出自		λ-	 L生命		経懸	a	研	研究機関		雏	逅				ı ⊢		リジン:レジェンド	5	2	Mn		>+ -1> /+ - F.				
ЩП		/\-	L PP		小工州大 1		171	ハノい及け)LE	. ZE					果:	72.6.40				3【精神】	達成値+[l	_v*2]			_
	基本	本値	ワークス		ボーナス		長	長 他修		能力値	_ F	HP	27		75.	.	コンセ:ウロ	2	2	Mj	C 1					
肉体	:	2	0		0					2	行	動値		9	(X)	果:	無形の影	1	4(2)	NA:	C-Lv	卜限 / │	T			_
感覚	感覚 3 (0	0 0						3	(非装	(非装備時)		9		.	無形の影	1	4(2)	Mj ≠ ∈ rb	マ判中を	<u> </u> 【精神】で	如中			
精神	精神 3		0		0	0				3		戦闘移動		14] XIJ	果:	 背徳の理	2	3	Au	の刊定を	【相仲】で	+1/E			
社会 0		1 0								全力	全力移動 28		加	果:	月1位の生				人時IIrFE <i>(</i>	 DD+[Lv*2	1					
	 肉体		感覚				1	 精神			社会			- ⊢	黒:ポルターガイスト 1 4+2 Mn 100											
技能	SL	修正	±.	能	SL	修正	t	支能		修正	技能			修正	効物		יואות כשמנ	' '	4+2		「破壊した	 武器攻撃力	<u> </u>	100		_
白兵		سرها ا		撃		سرها	_	R C	1	בנופון	交涉		1	ــــا≼ا		· ·	聖なる血槍	3	4	Mn	[HX-9X O 7C			A120		_
回避	1			<u>'手</u>]覚			_	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1		調達	_	10		効	果:	至.6.0 显相		'		L 攻orG+[l	⊥ _v*5(HP消	」 i費)]	71120		_
	<u> </u>		芸術:	-70			知識:		0		情報:F		2		1 ⊢		ィメンションゲート	*	3	Mj						_
運転:			芸術:				知識:				情報:				効		.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,									_
運転:			芸術:				知識:				情報:					<i>t</i> .	いぐわしき鮮血	*		Mj			RC			_
重転:		芸術:			5					情報:				効果	果:					血液	 追跡					
運転:			芸術:				知識:				情報:															
무선	・コンオ	i,	能力	会由信	t C	値収	設力	計把			メモ				_ 効!	果:										
此品	· 」ノリ	`			-	旭攻	学儿	別住							ł											
 背徳有り			白兵 5r+ 白兵 9r+		_			連伸			 ミ、運転も同様				効!	果:										
100以上			白兵 11r+12		_						、運転も同様				╽Ĺ											
			0						· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			効	果:						Г			I				
															;											
防具 価格				装甲	0	避行	動				メモ				効	果:										
UGNボディアーマー				8							購入						筆修正をしていきます)									
								\= \ +	n .	17	۵=۱۵	=1\00	_	0	┨		:エンドライン									
所持品 合計装甲: 13 合計回避: 0										トライン製MSS天使型アーン D-16/T アーンヴァルMk.2テ					バリエーショ	ョン。										
造血剤 ロイス											追加	ロされ								率的に管理す	するためヘッドセンサーは一回り大型	ĪΦ				
神の落とし子														Alla	まノー	マルモデルと比べ、ややおと	なしめ	の性格という	う印象を受けるが、	、戦闘時に	まその強化さ	れたスペッ	クを遺憾なく	く発揮できるような調整がなされてい	る	
							人工精霊 P N I							(公式	記述より引用)											
						_	337 33 37									囲からの呼称は基本的に型番を一つの存在として指します						コス去キ足が	いが彼女のこ	アイデンティティにおいて重要な要素	きで	
ウェポンケース コーリングシステム					<u></u>	ラリイーナ:GR P 感服 N 悔惜								唯一彼女を一つの存在として指し示す、フィンブースロイドに授けられた『ルナ』の呼称はほぼ知る者も居ないが彼女のアイデンティティにおいて重要な要素であり、彼女自身も大変好意的に感じている。												
							1	香月	ナナ	_	親近感 N		·安													
レジネ	イトス	キン					1			P		N														
			1				1			P		N			*F	Ήサイ	´ドから見た彼女の軌跡									
							┧┕			Р	1	N					ースロイドが発明、制作した					闘を行える。	よう			
								大財産ロ	o. 1	22	残り財産	辛p ·	(0			断力そして意思といった『心 以前、最後に開発着手してい					された『神姫	5』の内一体	:_		
						最大財産P: 22 残り財産P: 0							J VX /-	一个吓	◇ny、収区に耐兀信丁Uしい	,, , , , , , ,	彼が失踪以前、最後に開発着手していた『CODE:disaster』により2対として生み出された『神姫』の内一体。 									