

キャラクター名
叢神八雲 (むらかみ・やくも)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	自称: マッドサイエンティスト
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	42	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	37	%
出自	結社の一員	経験	無限回廊	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	73
肉体	0	0	0	1		1	行動値	106
感覚	4	1	0	32		37	(非装備時)	107
精神	3	0	0	17		20	戦闘移動	112
社会	1	0	0	22		23	全力移動	224

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	40		射撃	41	6	RC	9		交渉	20	2
回避			知覚	44	1	意志	26	1	調達	16	
運転:			芸術:クラッキング	12		知識:レネゲイド	38	2	情報:UGN	35	2
運転:			芸術:			知識:総:総:総:総	22		情報:FH	20	
運転:			芸術:			知識:総:総:総:総	13		情報:ゼノス	12	
運転:			芸術:			知識:人文社会系:人文	14		情報:裏社会	20	
運転:			芸術:			知識:人文社会系:社会	15		情報:学問	18	

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シャイニングアーム	白兵	37r+40	-	LVx2+ [感]		エフェクトで作成 (素手のデータを変更)
アステリズム (15)	白兵	37r+40	-	17		攻撃時:侵蝕率+1/装備品の数に含めない
ストライクチップ (15)	射撃	39r+48	-	9		マイナー:射撃判定+2D
ブリンカー (10)	射撃	39r+47	-	8		単体※/ドッジ判定-4D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
シークレットオーダー (35)	0	12	0	0	被ダメージ【精神】
リーパーズシュラウド (15)	0	2	-1	-1	肉体判定+2D (自身にバロールのエフェクトが適用されている場合のみ)
		合計装甲:	14	合計回避:	-1

所持品	
(所持品)	ブラックスフィア (25)
コネ:アルフレッド・J・コードウェル (20)	ミレニアムブリック (50)
エンジェリックフラッシュ (10)	インフィニティノヴァ (25)
ブラックダイヤモンド (10)	(スタイル)
マスコントローラー (50)	制服
時の砂時計 (30)	アクセサリー
フェイタルポイント (30)	思い出の一品
ガーディアンズサイン (15)	(アイテムカスタマイズ (武器))
タイムウォーカー (70)	照準器
インデックス13 (50)	エピック (15)
エヴリシングレディ (30)	ウェポンケース

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
時使い	P	N		
狭間の巫女、キーア・デミウルゴス	P 幸福感	N 偏愛		
反逆の聖人、アルフレッド・J・コードウェル	P 親近感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 108 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
◆光と闇の眼 [EA-023]	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 隠密状態でも対象可/基本侵食率+4 (計算済)								
◇グラビティテリトリー [HR-077]	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+(LV×7)/基本侵食率+4 (計算済)								
◇ハイパータフネス [EA-131]	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+(LV×3)								
◇スピードアップ [EA-130]	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+(LV)								
◇ハイリザレクト [EA-131]	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 《リザレクト》回復量+(LV×2)/基本侵食率+2 (計算済)								
◇ウェポンスタリー [EA-130]	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ダメ+(LV+2) (選択:ブルーリボルト/計算済)、基本侵食率+2 (計算済)								
◆セットバック [EA-032]	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: パステを (LV) 個回復 (重症中でも使用可/暴走は除く/ラウンド1回)								
◇リフレッシュ [EA-132]	5	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: パステを (LV) 個回復 (重症中でも使用可/暴走は除く/シナリオ (LV) 回)								
◇紡ぎの魔眼 [HR-077]	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 判定+(LV) D (ラウンド1回)								
◇斥力障壁 [EA-031]	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 被ダメージ-(1D+LV×3) (ラウンド1回)								
◇グラビティバインド [RW-033]	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 達成値-(LV×3) (ラウンド1回)								
◇フラッシュゲイズ [EA-025]	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 判定-(LV×2)D (ラウンド1回)								
◇水晶の宮殿 [UA-030]	1	8	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 攻撃判定を失敗させる (シナリオ1回)								

パーソナルデータ
 星座 水瓶座
 利き腕 右利き
 血液型 O型
 趣味/特技 観察、考察、持論の証明
 好きなもの コーヒー (ホット・超甘い)

キーワード
 No. 13
 UGN中核評議会の評議員のひとり (表向きには12人しか存在しない事になっている)。

基本的には評議会の採決に関わる事はないが「その場で結論を出さなければならない議題について、評議員の評決が6対6で割れた場合」にのみ招集される。

叢神ラボ
 射撃の名人
 HOLLOW (High Order Language for Laboratory Occupy Web)
 ラボが電脳世界を占領するための高水準言語。

キャラクター名
 叢神八雲 (むらかみ・やくも)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:理工系:数論科学	21		情報:噂話	12	
運転:			芸術:			知識:理工系:化学	18		情報:ウェブ	20	
運転:			芸術:			知識:理工系:工学	12		情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デュエルロード (45)	射撃	39r+48	-	11		攻撃力+10 (同エンゲージ/単体)
アンダーテイカー (35)	射撃	39r+48	-	17		
クリムゾンブリーチ (65)	射撃	39r+47	-	20		攻撃時:侵蝕率+3/対象:範囲
クライベイビー (20)	射撃	39r+45	-	13		破壊無効 (その際、侵蝕率+2)
ダークブラスター (40)	射撃	39r+48	-	20		硬直付与/両手持ち/至近不可
ヘルスナイパー (25)	射撃	39r+48	-	16		マイナー:射撃判定+5/両手持ち/至近不可
ブルーリボルト (60)	射撃	39r+48	-	33		マイナー:射撃判定+【感覚】+5/至近不可
ビヨンドザナイト (75)	射撃	39r+46	-	30		セットアップ:起動/行動値-10、装甲値無視/至近不可
デストロイヤー (30)	射撃	39r+47	-	22		装甲値無視 (シナリオ1回)
レッドテンペスト (35)	射撃	39r+48	-	24		攻撃時:HP-1D/至近不可/両手持ち
デアフライシュツ (25)	射撃	39r+48	-	12		至近不可 (シナリオ3回)
斥力の矢	射撃	39r+47	-	LVx2+5		エフェクトで作成

所持品	
炸裂徹甲弾	Rスミス (5)
ホローポイント弾	UGNセラピー (10)
アンチレネゲイドシェル	ウィンドスカーフ (10)
(アイテムカスタマイズ (武器))	ミリオネア (30)
ブレードストーン (10)	サーチレーダー
アップグレード (5)	自動巡回ソフト
(アイテムカスタマイズ (防具))	モバイルPC
デザイナーズ (5)	サイドリール (15)
(アイテムカスタマイズ (一般))	ブーツキャンパー (20)
ソーシャルサービス	ディシプリンズアクト (15)
エージェントツール (10)	(インデックス13)
(データ修正)	黒星盤 (30)
アンリミテッドサプリメント (60)	
デモンズシード (3)	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
◇時の棺 [EA-033]	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	判定を失敗させる (シナリオ1回)							
◇鏡の盾 [EA-025]	1	8	オート	-	-	自動	100↑	
効果:	被ダメを相手にも適用 (最大 (LV×20) 点まで/シナリオ1回)							
◇陽炎の亡霊 [RW-032]	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ドッジ成功時、メインプロセスを行う (シナリオ1回)							
◇朧の旋風 [EA-132]	1	10	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ドッジ成功時、メインプロセスを行う/HP-10 (シナリオ1回)							
◇飢えたる瞬き [RU-020]	1	5	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	メイン後、未行動になる/ラウンド中、判定-5D (シナリオ1回)							
◇月光の奏者 [RW-032]	1	2D	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果:	ドッジを成功または失敗させる (シナリオ1回)							
◇ジャッフル [EA-026]	1	4D	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	自身単体への攻撃を別の対象に変更 (同エンゲージ/シナリオ1回)							
◇暴食の魔王 [RU-020]	3	5	オート	至近	単体	自動	120↑	
効果:	ダメ+(LV+2) D (ラウンド1回)							
◇崩壊のスフィア [RW-033]	1	2D	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果:	ダメ+(LV×2) D (シナリオ1回)							
◇光の守護 [EA-026]	1	4D	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	被ダメを0にする (重圧中でも使用可/シナリオ1回)							
◇黒星招来 [EA-034]	1	4D	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	被ダメを0にする (重圧中でも使用可/シナリオ1回)							
◇ワームホール [EA-034]	1	4D	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果:	被ダメを相手にも適用 (最大 (最大HP) 点まで/シナリオ1回)							
◆神の眼 [EA-021]	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	知覚でドッジ							
◇リフレックス:エンジェルハイロウ [EA-132]	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果:	C値-(LV) (下限7)							
◇ゆらめき [EA-025]	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	ドッジ成功時、戦闘移動 (離脱可/ラウンド1回)							
◇全知の欠片 [EA-025]	1	5	リアクション	至近	自身	対決	100↑	
効果:	リアクション/ドッジ無効を無視 (シナリオ1回)							
◆時間凍結 [EA-033]	1	5	インシアブ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	メインプロセスを行う、HP-20 (シナリオ1回)							
◆空間圧縮 [EA-030]	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	戦闘移動 (拒否可/シナリオ (LV) 回)							
◇クイックダッシュ [EA-130]	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動 (シナリオ (LV) 回)							
◇冥界の檻 [EA-033]	3	5	セットアップ	至近	範囲	自動	-	
効果:	硬直付与 (自身は除く/自身の移動・離脱でも解除/シナリオ (LV) 回)							
◇小さき魔眼 [EA-032]	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	メイン中、ダメ+(LV×2) (BAのみ)							
◇幻影の騎士団 [HR-076]	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド中、ダメ+(LV×3) (被ダメで無効化される)							

