

キャラクター名
ティム

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|------------------------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 16 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 学生 | 邂逅 | 恩人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | | | | | |
|--------------------|---------|---------|-----|-------|---|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| 鳳凰寺 昴 (ハーレフ・アル=ハイ) | P 執着 | N 食傷 | | | |
| | P | N | | | |
| 幕守祐二 | P 有為 | N 不快感 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|---|------|---------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 渇きの主 | 2 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | | - | |
| 効果: | ダメージした場合Lv×4回復。 | | | | | | | |
| 血の宴 | 3 | 3 | メジャー | - | 範囲(選択) | | - | |
| 効果: | 組み合わせたEFの対象を範囲に | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | | - | |
| 効果: | 白兵攻撃D+[Lv+1]その後HP-2 | | | | | | | |
| 血族 | 3 | 1 | メジャー | - | - | | - | |
| 効果: | 攻撃力+Lv | | | | | | | |
| 赤き鎧 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | Lv×3以下の任意のHPを消費しそのシーンの間[消費HP]+3の装甲値の鎧を作る。 | | | | | | | |
| 紅の王 | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ピュア | |
| 効果: | HPコスト消費を-Lvする。 | | | | | | | |
| 不死者の恩寵 | 2 | 5 | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | (Lv)D+肉体点回復 | | | | | | | |
| 始祖の血統 | 2 | 4 | メジャー | | | | 100↑ | |
| 効果: | EF判定D+Lv×2/Mプロセス後HP-3 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラム=ストーカー | 3 | 2 | メジャー | | | | 3 | |
| 効果: | C値-LV | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 2 | 3 | メジャー/リア | | | | 肉体 | |
| 効果: | 判定+LV+1D HP 3 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|