

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	フィルボル			境遇	没落
出自(効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	8	18	9	18	12	9
ボーナス	6	2	6	3	6	4	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	6	4	7	3	7	5	6

HP	96
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スティレット	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップS1				1	1			
胴部	ロストデビルズスキンS1				1	3			
補助	フィルボバックラー				2	9		2	
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			4	0	7	0	5	14	11
スキル	ニブル ルックアウト				2			3	
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			5	9					
総計(左)			5	9	13	13	5	24	11
総計(両)			5	18					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7	4		11	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	┌ハイMPポーション*3
キャップライト	
ベルトポーチ	ランチボックス
異次元パック	┌野菜*4
陸マグロ	
小道具入れ	
┌漆黒の星	弱体：威圧のクリスタル
┌炎熱の砥石	精霊：水のクリスタル
┌太陽のリボン	武烈のクリスタル*2
	採取のクリスタル*4
ポーションホルダー	

現在重量：	7
最大重量：	48
所持金：	6937
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず持続もせず即座に終了となる。								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：選択した武器を使用した命中判定+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定+1D								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：貴方が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定-1D。メイプド終了まで持続								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、種別をすべて備えた「装備部位：両」の一つの武器として扱う。効果はすべて有効、使用可能だが、宣言が必要なものは同時に使用できない。								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：投射による射撃攻撃のダメージに+[SL*4]し、射程に+10mする								
スティール	4	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：エネミーを対象とした白兵攻撃のDR直後に使用。その攻撃の対象の「DP」品一つ得る。通常通り、ドロップ品決定ロールを行うこと。(この時、ドロップ品の決定に効果を発揮するギルドサポートなども適用される)ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合エネミーレベル*100Gを得る。								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果：リアクションと危険感知判定の達成値+[SL+1]。								
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣使用	
効果：投射による射撃攻撃と同時に使用。その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメイプド終了まで持続する。								
	1							
効果：								
アキュートアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の命中判定に使用する能力値を【感知】に変更する。								
ドルイドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【感知】判定の達成値に+[SL+1]する								
	1							
効果：								

元騎士の家の出身。家はすでに名を失っており、商人のようなことをしていたが、お人好し故かほとんど何も持たずに行き倒れのようになっていたところを助けられる。
現在は冒険者として活動しつつ、恩を返すことを目標にお金を稼ぐ日々。家の再興は目的としていない様子。

1LV時取得スキル
アームズマスタリー：短剣 インタラプト バタフライダンス アキュートアーツ ドルイドマスター

カリーナ関連ミッション1つクリア済み

