キャラクター名: エルシズ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	13
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1590				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	5			12	2
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	2			7	1
心	15	知力	5	6		26	4
		精神力	4			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	5		
セージ	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
人形(ぬいぐるみS)	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	5	11			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
リカント語		○

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳		
顔		
首		
背中		
右手	ラル=ヴァイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージ+2、〈魔法の発動体〉を兼ねる
腰		
足	勇者の証：心	能力値の成長をある程度制御する
その他	雪の結晶を模した髪留め	[7h]に[9]を先攻値っている。戦闘するごとで火属性の魔法ダメージ+5、抜けるごと氷属性の魔法ダメージ、[威力10+5]

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数