

キャラクター名

ジェミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
最果 α -37 「仲違い」	大事な人との別れ際が、こんな形でいいはずない。
最果 β -19 「焼却炉」	生きたまま火葬された。事故？それとも誰かのせい？
基本-97 「死後の世界」	死んだ後、別の世界を見て、そして引き戻された。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			BP中、発狂状態の未練がある際、攻撃判定出目+1。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定出目+1。
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異/パートを追加で1つ獲得。強化値に縛られず、修復もできる。
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1。
				オート			
頭		けもみみ		オート			1 行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
			オート				
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
			オート				
胴		しんぞう	オート				1
胴		かわいい衣装		オート			こわしてはいけない(戒め)
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
			オート				
脚		しっぽ	オート				1
脚		おおつの	オート				射程0への肉弾攻撃判定大成功時、その攻撃に「連撃(既にあるなら+1)」か「軽削(重複しない)」を追加してよい。1カウント1回。
脚		にくへび	アクション	3	0		肉弾攻撃2+連撃2。連撃も含めて1回だけ攻撃判定を振り直してよい。
脚		しひとだけ	ジャッジ	0	0		妨害 2
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1