

キャラクター名  
ガプーラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	88
冒険者Lv	11	経歴	c2-2家族から探されている		
経験点	5690		c2-1規律の厳しい環境で育った c6-6自殺を試みたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	12		34	5
体	4	敏捷度	7	9		28 + 2	5
		筋力	3	1		8 + 2	1
心	10	生命力	4	5		13	2
		知力	11	11		32	5
		精神力	7	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マジテック	10		
スカウト	10		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技		レベル	説明
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		レベル	説明
キャッツアイ			
ストロングブラッド			
メディテーション			
ヒールスプレー			
パラライズミスト			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	16	12

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	おしゃれなマナコート		1	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	16	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者の脆弱なデスリボルバー 命中力+1、クリティカル-1。	1H	10	1	2d+ 19	9	18											
栄光なき悪臭放つデスリボルバー 命中力+1、クリティカル-1。	1H	10	1	2d+ 19	9	18											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 16	5	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 13	2d+ 15	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 バレットポーチ	衝撃弾12弾空弾12
足 バレットポーチ	弾丸24
その他 操りの腕輪	

装備品	説明
左手 スマルティエの疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
5-2家族・仲間の仇を討つため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「悪臭放つ」 携行時 強い悪臭を放つ。所持しているだけで他のキャラクターに不快感を与え、隠密判定に-2のペナルティ修正を受ける。さらに冒険者ランク（『II』137頁）が1段階低いものとして扱われる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
「栄光なき」 携行時 行為判定で自動成功した際、自動成功とは扱わず、2dを振り直し、その後の出目に従う。この効果は1日に1回のみ発揮される。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
「脆弱な」 装備時 魔法ダメージを受けるたび、そのダメージが+1点される。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
「正直者の」 携行時 嘘、方便がすぐばれるようになる。真偽判定の対象となる場合、-4のペナルティ修正を受ける。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
「おしゃれな」 携行時 その武具を常に華美に飾りたくなる。収入を得るたび、その1割以上をこの武具の装飾に費やさなければならない（効果などに変化はない）。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

