

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	「負けず嫌い」と称された事がある。		
経験点	1300		田舎で育った 親に反発して		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 1	2
		敏捷度	7	4		18	3
体	7	筋力	7	4		18 + 2	3
		生命力	7	1		15	2
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	7	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ダークハンター	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	7	9	10	10	鎧 チェインメール		18	-1	6
グラップラー	0				盾 タワーシールド		17	0	2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		9	9

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 9	9	66						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 3			2d+ 9		17						
先制力			精神抵抗								
2d+ 7			2d+ 9								

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔	ナイトゴーグル				
首	幸運のお守り				
背中					
右手	巧みの指輪		左手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット			多機能ブラックベルト	
足					
その他スマルティエの剛力の腕輪					

<div> <div> その他メモ </div> <div> 「俺は絶対に農民に戻らないぞ！」 </div> </div>	<div> <div>自動失敗</div> <div>チェック</div> </div>
<div> <div>一般技能：農民 Lv1 狩人 Lv1</div> </div>	<div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10 </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15 </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20 </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25 </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 30 </div> <div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 35 </div> </div>

[illegible][illegible]