

キャラクター名
アルフレッド・J・コードウェル

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	FHセルリーダー	カヴァー	FH幹部
	ブラックドッグ					
オプション	年齢		51	性別		男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率		39%
出自	?	経験	?	邂逅		?

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	85
肉体	3		0	17		20	行動値	65
感覚	0		0	20		20	(非装備時)	65
精神	3	1	0	21		25	戦闘移動	70
社会	2		0	21		23	全力移動	140

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	18		射撃	18		RC	20	3	交渉	20	
回避	15		知覚	12		意志	42		調達	23	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	50		情報:UGN	15	
運転:			芸術:			知識:総:新編:総:新編	19		情報:FH	38	
運転:			芸術:			知識:総:新編:総:新編	15		情報:ゼノス	16	
運転:			芸術:			知識:人文社会系:人文	11		情報:裏社会	18	
運転:			芸術:			知識:人文社会系:社会	16		情報:学問	18	

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	20r+18	0	-3		
素手(ダメージグローブ)	白兵	20r+18	1	3		
素手(破壊の爪)	白兵	20r+18	1	LVx2+10		エフェクトで作成
マグネットアーム	白兵	20r+16	3	LVx2+10[弱]		エフェクトで作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アブソブアーマー(30)	0	15	0	0	被ダメー3D(シナリオ3回)
ステルスコート(15)	0	3	2	0	

所持品	
(所持品)	エヴリシングレディ(30)
コネ:FH幹部	シークレットキーパー(30)
コネ:情報屋	□君臨者(80)
コネ:研究者	(スタイル)
コネ:傭兵	フォーマル
コネ:サポートスタッフ	(アイテムカスタマイズ(武器))
ブラックカード	ウェポンケース
ハイアーチケット(15)	エピック(15)
ソリッドキャッシュ(25)	(アイテムカスタマイズ(防具))
クレジットデータ	デザイナーズ(5)
インデックス13(50)	(アイテムカスタマイズ(一般))

合計装甲: 18 合計回避: 2

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
天才	P	N	
古代種	P	N	
変異種	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 92 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
◆瞬間適応 [EA-150]	1	-	常時	至近	自身	自動	イネー	
効果: あらゆる場所へ瞬時に適応できる								
◇異常耐性:硬直 [EA-160]	1	-	常時	至近	自身	自動	イネー	
効果: 硬直耐性								
◇ブラックマーケット [EA-092]	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイント+(LV×10+10)(計算済)/基本侵蝕率+2(計算済)								
◇セルフモディファイ	9	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: (LV)個のエフェクトをシンドロームを無視して取得								
◇カームレネゲイド [UA-043]	3	-	常時	-	-	-	-	
効果: 衝動判定+(LV+2)D/基本侵蝕率+1(計算済)								
◇ハイリザレクト [EA-131]	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 《リザレクト》回復量+(LV×2)/基本侵蝕率+2(計算済)								
◆瞬間退場 [EA-162]	3	-	オート	至近	自身	自動	イネー	
効果: シーンから退場する(シナリオ(LV)回)								
◇瞬間退場II [EA-162]	1	-	オート	至近	範(選)	自動	イネー	
効果: 《瞬間退場》の範囲拡大								
◇天才 [LM-083]	3	1D	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 判定値+【精神】(シナリオ(LV)回)								
◇妖精の手 [EA-100]	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス目1つを10にする(判定毎に1回/シナリオ(LV)回)								
◇神速舞踏 [UA-038]	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 達成値+(LV×2)(武器の数まで重複可)								
◇リセット [LM-116]	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: すべてのバステを回復(シーン1回)								
◇イモータルライフ [LM-115]	1	2D	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘不能を解除、HP+(コスト)(シナリオ1回)								

・ロイスの取得制限を無視(Dロイスを複数取得可)
 ・エフェクトの取得制限を無視(80%、100%、120%、ピュア専用エフェクトの取得可/LV上限まで取得可/エネミーエフェクトの取得可)
 ・(元)UGN関係のエンブレムを取得可

