キャラクター名: ティセ=ラリア

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	５つ以上の地方に行ったことがある		
経験点	500		かつて大好きだったものが今は大嫌い		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18	3
		敏捷度	6			19	3
体	0	筋力	2			2	0
		生命力	12			12	2
心	12	知力	1			13	2
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	2		
バード	1		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒーリング	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	1

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 4	10	4	16										
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	10	1	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
リュート	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

太矢（12発x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	
右手		
腰	矢筒	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

とある聖堂の前に捨てられていたのを旅芸人である養父に拾われそのまま一座と共に様々な地方を旅していた。

…と、信じていたのだが実は養父一団は野党で自分の両親も彼らに殺されていたのだった。
自分自身も売り飛ばされそうになった為、逃げだしてそのまま流れの冒険者になった。
なので昔から大好きだった養父とその一団を思い出したくないほど嫌っている。
とはいえ、そこは生来のお気楽さで過去は忘れて今を楽しもうのモットーで能天気に生きている。
生まれた時から拾われる６歳くらいまでの記憶がない。

一人称：うち

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟