

キャラクター名

— プレイヤー名 —

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	カラオケ屋店長
	ノイマン				
オプショナル		年齢	50近く	性別	男性
覚醒		衝動		初期侵食率	0
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	1	3			6	全力移動	22

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	7	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

最大財産P: 26 残り財産P:

キャラクター名

– プレイヤー名

11. **What is the primary purpose of the *Journal of Clinical Oncology*?**

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		