

キャラクター名 エイン・プリンガー・モルドレッド	プレイヤー名
メインクラス シーフ	Lv.1: レベル 3
サポートクラス バーサーカー	Lv.1: バーサーカー 性別 なし (おとこのこっぽい)
称号クラス	年齢
種族 フェイ	境遇
出自 (効果) 妖精騎士	目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	14	11	6	10	9	9
ボーナス	4	4	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	6	4	2	5	3	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヴォウジエ	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ	斜線				2			
胴部	レザーアーマー	斜線				5			-1
補助	ガントレット	斜線				3			-1
装身具		斜線							
能力値			6	0	4	0	3	9	10
スキル								2	
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 5

量土重量： 29 所持金： 1508

名前：エイン・プリンガー・モルドレッド

十一

エインは戦火の中で生まれた妖精だった。彼女を見つけたのは、同じ名前を持つ貴族の姫エインだった。お姫様は妖精のエインに、自分の騎士になることを願い託した。

お姫様は代々王家を守る騎士の家系に生まれた次女だつた。この姫君はさすが姫様の口上、一握り付はれていた

お姫様には、この状況を変えるだけの力がなかった。エイシンが騎士となるまでは

エイキンは決意の末、優しく育ってくれた両親に刃を向け、いつも遊んでくれた兄妹をも手にかけた。誰も殺したくないという本音を押し殺し、民のため、最善の方法をもって、彼女を殺す。

やがて、お姫様の貴族近隣は揃滅し、領地は義政を數々新たな貴族に吸収された。尾には平和が訪れる。

やがて、お姫様の貴族派閥は壊滅し、領地は善政を敷く新たな貴族に平和になった領地を見たお姫様は、最後の命令をエインに下した

お姫様はTインに、自分を斬り、国外へ逃げるよう命じた。

エインを守るために、彼女がお姫様との関係を断ち、裏切り者として振る舞う必要があった。エインが居なくなることがどのような意味を持つのか、エインには分からなかつた。

騎士を持たない自派闘を壊滅させた少女に、どんな末路が待っているのか——妖精のエインには知る由もなかつた。

こうしてエインは、国外のグランフィルデンへと逃亡し、冒険者となつた。