

キャラクター名
ウェンディ・リターナー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	38

初期配置	花園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
物語	87
占い	61
飢え	63
笑顔	08
お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シズク	信頼	0	①②③④⑤	
モクレン	恋心	0	①②③④⑤	
リベル	恋心	2	①②③④⑤	
オルト	依存	0	①②③④⑤	
シスカ	執着	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ		0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定で出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	LV3改造パーツを追加で獲得する
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		オート	2		肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもパーツは損傷しない
				オート			
胴		背骨		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート		自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	狙撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
腕		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみダメージに対して防御1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツ追加で損傷しなければならない
腕		たからもの		オート			小さなアンデット
				オート			