

キャラクター名
ゼノン・ドルドキンス

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|---------------------------------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 妖精使い | 性別 | 男 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 歌を褒められたことがない | | |
| 経験点 | 2820 | | かつては貴族だった 己に何らかの誓いを立てている(いた) | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|-----|----|----|---|-----|--------|-----|----|------|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 8 | 成長 | 1 | 他修正 | | 能力値 | 15 | ボーナス | 2 |
| | | 敏捷度 | 3 | | | | | 9 | 1 | | |
| 体 | 6 | 筋力 | 2 | 1 | | | 9 | 1 | | | |
| | | 生命力 | 7 | | | | 13 | 2 | | | |
| 心 | 9 | 知力 | 11 | 2 | | | 22 + 1 | 3 | | | |
| | | 精神力 | 10 | 3 | | | 22 | 3 | | | |

| | | | |
|-----------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| フェアリーテイマー | 5 | | |
| セージ | 3 | | |

| | | | |
|--------|--------|--|---|
| 戦闘特技 | | | |
| 魔法拡大/数 | IB39 p | | p |
| 魔法誘導 | IB32 p | | p |
| 鷹の目 | IB30 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| | | |
|-------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| ザルツ | ○ | ○ |

| | | | |
|--------|-----|-----|----------|
| 技能 | 基本 | 基本 | 基本追加 |
| | レベル | 命中力 | 回避力 ダメージ |
| ファイター | 0 | | |
| グラップラー | 0 | | |
| フェンサー | 0 | | |
| シューター | 0 | | |

| | | | | |
|----------------------|----|-----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 | ランク | | |
| | | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | | | 7 | 3 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | 0 | 3 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|------|------|-----|----|--------|----|-----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
| | | | | | | | | 2d+ | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 3 m | 9 m | 27 m | 2d+ 0 | 3 | 28 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 妖精魔法 | 5 | 8 | | | |

| | | | | |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
| 2d+ 6 | 2d+ 0 | 2d+ 7 | 2d+ 8 | 37 |

| | |
|-----------|----|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 知性の指輪 | |
| 腰 宝石ケース | |
| 足 | |
| その他 知性の指輪 | |

| | |
|----------|----|
| 装備品 | 説明 |
| | |
| | |
| | |
| 左手 知性の指輪 | |
| | |
| | |

| | |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| 軍師の知略 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|--|--|-------|
| —その他メモ— | | 自動失敗 |
| 【経歴】 | | チェック |
| 事故により両親を失い、貴族である祖父に引き取られる事となる | | □□□□⑤ |
| しかしその祖父は不正と反乱を企てており、それを告発したのは当時十三歳だった彼であった | | □□□□⑩ |
| 貴族の地位をはく奪され、祖父は自ら命を絶ってしまう… | | □□□□⑮ |
| 自分の行動が他者に与える影響の意味を知った彼は、何が良くて何が悪かったのかを考えるようになる | | □□□□⑳ |
| 孤児院に引き取られ、彼はそこで勉学に励むようになっていった | | □□□□㉓ |
| 五年後、大人になった自らの足で世界を見るために旅に出る決意を固める | | □□□□㉗ |
| そのためには冒険者が都合がいいと、一期一会亭の扉を叩くのであった | | □□□□㉙ |
| 【性格・容姿】 | | □□□□㉛ |
| | | □□□□㉝ |

