

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	26
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	不詳
称号クラス				年齢	不詳
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自 (効果)	犯罪組織			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	21	27	15	6	9
ボーナス	3	2	7	9	5	2	3
クラス修正	0	1	1	2	3	1	0
他修正							
能力値	3	3	8	11	8	3	3

HP	165
MP	265
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具									
能力値			3	0	8	0	3	16	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	8	5	3	16	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション*2	
にく*2	
やさい	
地図	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 1000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果:								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果:								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 水属性の魔法ダメージを与える攻撃で1点でもダメージを与えると対象の回避-1Dする								
インクリーズデバイス	1	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功	-	
効果: 対象のダメージに+知力する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 「メジャー」「対象:単体」の魔術を「対象:範囲(マジックブラストのSL*2体)」に変更する								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に2D+5の水属性魔法攻撃を行う。対象に1点でもHPダメージを与えたら[放心]を与える。								
フライト	1	-	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果:								
コキュートス	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に2D+20のダメージの水属性魔法攻撃を行う。この攻撃で1点でもダメージを与えた場合[放心]を与える								
エンチャントウェポン:光	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージに+1Dし、光属性の魔法攻撃に変更する。								
チャージマジック	1	-	クリナッププロセス	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果: 既に使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす								

《エントロピー増大》セットアップ Fate-3 射程: シーン 対象: 範囲(選択) 対象のダメージに対象のCL×3 シーン中持続
 クリナップ時、対象にHPロス-対象のCL
 《グリーンフィード》メジャー MP-60 射程: 20m 対象: 範囲(選択) 対象の【精神】、【幸運】に-2
 対象の最大MPから現在MPを引いた値の3倍のダメージ増加(上限: 1000) シーン中持続

