

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	26
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	商人			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	15	34	12	33	9
ボーナス	3	3	5	11	4	11	3
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	3	4	5	14	6	13	3

HP	148
MP	295
フェイト	26

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	メイジローブ					3			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	大きな目								
能力値			4	0	5	0	13	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					5	3	14	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	ランチボックス効果内
小道具入れ	にく*2
ポーションケース	野菜*2
ランチボックス	果実
小道具入れ効果内	ポーションポーチ効果内
望遠鏡	HPポーション*1
羅針盤	MPポーション*2
世界地図	毒消し
地図 (アルフィオレ)	

現在重量: 15 | 最大重量: 27 | 所持金: 1725 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング: メジャーアクション」 「対象: 単体」 「分類: 魔術」 を 「対象: 範囲 ( [[マジックブラスト] のSL*2] 体 ) 」 に変更する。メインプロセス終了まで持続								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング: メジャーアクション」 の魔術判定に+1d。メインプロセス終了まで持続								
フライト	3	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象を飛行状態にし、【移動力】に+[SL*5]m。マイナーアクションで解除がシーン終了まで持続								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用、その魔法攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[SL*10]								
	◇							
効果:								
エングレイブド	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: プリプレイに[SL*3+1]点のEPを取得する。								
ブレイカーブランド: 魔法	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 選択した攻撃ダメージに+3d。《エングレイブド》で得るEPIは14点となる								
ダークネスキャスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <闇>属性の魔法ダメージに+[SL*3]								
ミアズマエフェクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 使用する際にバッドステータスを選択し、EPを1点消費。メインプロセスで行う攻撃で、1点でもダメージを与えた場合選択したバッドステータスを与える。効果強度は1点とする。メインプロセス終了まで持続								
ダークネスショット	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果: この魔法攻撃に対するリアクション判定に-1dし、ダメージは[3d] (<闇>属性魔法ダメージ) となる								
バッドフォーチュン	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が判定でクリティカルした直後に使用、EPを2消費。その判定のクリティカルを打ち消す。達成値は通常どおりダイスの目を合計して算出する								
コンパンセーション	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: EPを消費する直前に使用、消費するEP1点につき【HP】を10点消費しEPの代用にする。必ず消費するEPをすべて【HP】で消費すること								

アーミヤ固有スキル案

Lv30固有  
 《アップソーブション》  
 タイミング: フリーアクション  
 判定: 自動成功  
 対象: 自身  
 射程: -  
 コスト: -  
 SL上限: 1  
 使用条件: フェーズ1回  
 効果: フェイトを任意点 (上限: 【精神】/2) とMPを[消費したフェイト×10]点消費する。  
 消費したフェイトの数だけ、EPを得る。  
 得たEPIは上限値を超えても所持できる。

Lv50固有  
 《異格化》  
 タイミング: フリーアクション  
 判定: 自動成功  
 対象: 自身  
 射程: -  
 コスト: -



