

キャラクター名
ヴィクトリア・ビスケット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

技	9	器用度	9	成長	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	9			能力値	18	3	
体	3	筋力	3			能力値	6	1	
		生命力	9			能力値	12	2	
心	9	知力	9			能力値	18	3	
		精神力	3			能力値	12	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マジテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技				
ターゲットィング	1-280p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヒールスプレー	
(未修得)パラライズミスト	
(未修得)バークメール	
(未修得)クラッシュファンク	
(未修得)リーンフォース	
(未修得)イニシアティブブースト	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾		必要ランク			
鎧		筋力	回避力	防護点	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 最大装填数3、射程30m	2H	5	0	2d+ 4	10	4	-										
(未所持)デリンジャー 最大装填数2、射程10m	1H	1	+1	2d+ 5	10	4	-										
(未所持)ブラッドリボルバー 最大装填数5、1Hながら射程20m、必要筋力10	1H		0	2d+ 4	11	4	-										
ストーン	1H投	1	0	2d+ 4	12	2	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
15

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>[キャラデータ案]</p> <p>■成長目安(13cap開始時：80回成長)</p> <p>初期能力：器用18/敏捷18/筋力6/生命12/知力18/精神12</p> <p>成長理想：26/16/2/0/22/0=66回分の成長枠をここに当て嵌めると、ゆとりは14回。なお、筋力は4あると腕輪の枠が空いて嬉しい。</p> <p>■命中基準値(13cap開始時)</p> <p>トラドール：8(射手)+8(器用B)+2(巨殺)+2(デクボ)+2(魔武)+1(練技)+1(角)+1(タゲサ)+1(アビス)=26</p> <p>ブラッドリボルバー：8(射手)+8(器用B)+2(レーザー)+2(デクボ)+2(魔武)+1(練技)+1(角)+1(タゲサ)+1(アビス)-2(秘伝FS)=24</p> <p>■追加ダメージ</p> <p>12(マジテ)+7(知力B)+4(巨殺)+3(習熟S)+2(魔武)+1(角)+1(靴)+X(リッポ)=30+リッポ</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--

