

キャラクター名 ヴィクトリア・ビスケット プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			18	3
敏捷度	9			18	3
筋力	3			6	1
生命力	9			12	2
知力	9			18	3
精神力	3			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マジテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヒールスプレー	
(未修得)パラライズミスト	
(未修得)バークメール	
(未修得)クラッシュファンク	
(未修得)リーンフォース	
(未修得)イニシアティブブースト	
怒濤の攻陣Ⅰ	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾				必要			
鎧				ランク	筋力	回避力	防護点
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トラドール 最大装填数3、射程30m	2H	5	0	2d+	4	10	4	-										
(未所持)デリンジャー 最大装填数2、射程10m	1H	1	+1	2d+	5	10	4	-										
(未所持)ブラッドリボルバー 最大装填数5、1Hながら射程20m、必要筋力10	1H		0	2d+	4	11	4	-										
ストーン	1H投	1	0	2d+	4	12	2	1										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+	0

HP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+	0/X

生命抵抗	精神抵抗
2d+	3

MP
15

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
[キャラデータ案]		チェック
■成長目安(13cap開始時：80回成長)		□□□□⑤
初期能力：器用18/敏捷18/筋力6/生命12/知力18/精神12		□□□□⑩
成長理想：26/16/2/0/22/0=66回分の成長枠をここに当て嵌めると、ゆとりは14回。なお、筋力は4あると腕輪の枠が空いて嬉しい。		□□□□⑮
■命中基準値(13cap開始時)		□□□□⑳
トラドール：8(射手)+8(器用B)+2(巨殺)+2(デクボ)+2(魔武)+1(練技)+1(角)+1(タゲサ)+1(アビス)=26		□□□□㉕
ブラッドリボルバー：8(射手)+8(器用B)+2(レーザー)+2(デクボ)+2(魔武)+1(練技)+1(角)+1(タゲサ)+1(アビス)-2(秘伝FS)=24		□□□□㉖
■追加ダメージ		□□□□㉗
12(マジテ)+7(知力B)+4(巨殺)+3(習熟S)+2(魔武)+1(角)+1(靴)+X(リッポ)=30+リッポ		□□□□㉘



