キャラクター名: 複製

プレイヤー名:

種族	ドーン	種族特徴	暗視/暗殺の心得/親しき闇/弱点(命中+1)		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	560				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	3		26	4
		敏捷度	7	9		27	4
体	6	筋力	6	7		19	3
		生命力	6	2		14	2
心	10	知力	4	1		15	2
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	8		
エンハンサー	4		
デーモンルーラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧			2	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能 グラップラー		合計値	15	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
アンチボディ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ワイルドウィング		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
複製

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
┣魔晶石(1)*10x10	○□□○□□
┣魔晶石(2)*6x6	○□□○□□
┣魔晶石(3)*3x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔府	○□□○□□
┣陽光の魔府+1	○□□○□□
┣陽光の魔府+2	○□□○□□
┣月光の魔府+1	○□□○□□
┣月光の魔府+2	○□□○□□
	○□□○□□
ポーション・薬草	○□□○□□
┣アウェイクポーション*2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
指輪	○□□○□□
┣敏捷の指輪*1	○□□○□□
┣知力*1	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
その他	○□□○□□
スカウトツールキット	○□□○□□
アビスシャード*7	○□□○□□
┣背負い袋+水袋+毛布+ロープ+ナイフ	○□□○□□
┣携帯食料(33/36)x3	○□□○□□
┣防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□