

キャラクター名  
AAA

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン サラマンダー		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーキタイプ:盾(100%未満)	白兵	5r+2	29	5		両手持ち
アーキタイプ:盾(100%以上)	白兵	5r+2	31	5		両手持ち
攻撃(100%未満)	白兵	7r+2		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:								
神殺す刃	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: アーキタイプ:盾 両手持ち								
守護の魔剣	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 種別:アーキタイプのガード値+[Lv*5]								
神樹の庇護	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
形なき魔剣	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程:視界 変更								
炎神の怒り	1	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 判定+[Lv+1]D								
氷盾	3		オート				-	
効果: ガード値+[Lv*5]								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--