

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	親友
出自 (効果)	闇の一族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	15	16	9	13	12	3	HP	71
ボーナス	4	5	5	3	4	4	1	MP	65
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	フェイト	5
他修正									
能力値	4	6	7	3	5	5	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブレイズツインダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ブレイズツインダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	歪みの衣					6			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	5	12	9
スキル	バタフライダンス								
その他									
総計(右)			7	8	7	7	5	12	9
総計(左)			7	8					
総計(両)			7	16					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5			5	+ 2 d	冒険者セット			
トラップ解除	6			6	+ 2 d	バックパック			
危険感知	5			5	+ 2 d	ベルトポーチ			
エネミー識別	3			3	+ 2 d	MPポーション			
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	HPポーション			
魔術判定					+ d	荷物持ち代			
呪歌判定	5			5	+ d	滑剤瓶			
錬金術判定					+ d	HPハイポーション			
現在重量：19						蝶の帽子（現在倉庫行き）			
						アボイドクローク			
最大重量：19		所持金：2766			預金・借金：				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのレムレス以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避判定時+1D								
アームズマスタリー短剣	1		パッシブ					
効果： 短剣装備時命中に+1D								
ステップ:ダーク	1	4	セットアップ					
効果： 回避判定+SL×2。シーン終了まで								
ハードビート	3		パッシブ					
効果： 最大HPと現在HPが同じときダメージにSL×2D追加								
ヴァーナ：猫族	1							
効果： 敏捷+3								
アンビデクスタリティ	1						鞭、短剣	
効果： 武器の修正合算して二刀流								
インタラプト	1							
効果： 相手のスキル打消し								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ					
効果： 武器で与ダメージ時放心付与								
シャドウブレイド	3	6	マイナー				隠密	
効果： SL×10のダメージを追加								
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果： 隠密中に移動してもばれない								
ドッジムーブ	1	2						
効果： 回避時にSL+2								
ビースティング	1	4	メジャー		単体			
効果： 命中+SL+1D								
フェイドアウト	1	10	セットアップ					
効果： 敵がいようと隠密になれる								

後でニンジャに転職してパッシブをとる！

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]