

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	野良猫
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	野良	経験	争い	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
不審なエサやり人間	P 好奇心	N 敵愾心		
野良仲間	P 連帯感	N 疎外感		
棟居誠司	P 有為	N 無関心		
千蔵かりん	P 庇護	N 憐憫		
眞鍋まな子	P 感服	N 脅威		
千蔵ユイ	P 懐旧	N 不信感		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン: アニマル	1	3	Mn	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中素手攻撃力+LV*2								
ヒューマンズ'ネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+LV								
コンセントレイト: エンジェルハイロウ	2	2	Mj					
効果: C値-2 (下限7)								
光の銃	1	2	SU	至近	自身	自動		
効果: 射撃武器 攻撃LV+2								
天からの眼	1	2	Mj/Re			対決		
効果: 判定+LV								
マスビジョン	5	4	Mj		単体	対決	100	
効果: 攻撃+LV*5 シナリオ3回								
光の裁き	5	5	Mj			対決	ピョウ	
効果: 攻撃判定ダイス+LV*2 Re不可 1シリオ1回								
ランナウト	1	6	オート	至近	自身	自動	D0イ	
効果: エフェクトLV+2 1シリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名前は呼ばれた分だけある
 トラ ダイ ウォン オッキイノ ミチクサ ジャン 等
 CN: ジャーニー・オ・ウィズア <耀う遊歩> かがようゆうほ
 定住する拠点を持たず常に散歩のように歩き回っている
 長毛なので夏はつらい