

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ジオーラ _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-3480				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18 + 1	3
		敏捷度	5			13	2
体	10	筋力	4	2		16	2
		生命力	2	2		14	2
心	12	知力	12	1		25 + 1	4
		精神力	10	2		24	4

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	必要	必要	必要
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力	回避力	防護点
ファイター	5	8	7	7	鎧 スプリントアーマー		15		5
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能 ファイター		合計値	7	6

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 7	6	44						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 6		先制力	精神抵抗		36						
		2d+ 0	2d+ 7 2d+ 9								

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ 【キャラクターデータ保障：notteさん、寝虎さん、死魚さん、パイン缶】 見た目は背が高い優男なエルフのナイトメア。義父の影響で、外見の割に一人称が吾（オレ）で堅苦しい話し方をするが、根は純粹で真面目。出生時に起きた騒動で故郷と家族と離れ離れになる。その際、後に義父兼森羅魔術の師匠となる壮年のドワーフに拾われ、育てられた。数か月前、色々あって義父が老衰で天寿を全うし、その際に遺言として残された約束を果たす為、「とりあえず目的達成の為に冒険者として名声を高めるのが一番だろう」という考えに至り、真夜中の黒竜亭の門を叩くことになった。	自動失敗 チェック ☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊳
--	---

ジオーラ

点数

[illegible]