

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	51
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	91	69	51	27	36	54	27
ボーナス	30	23	17	9	12	18	9
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正						2	
能力値	33	26	19	9	12	20	9

HP	2478
MP	558
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	拳			58					
左手	拳			58					
頭部									
胴部	Vネックシャツ、ジャケット、ズボン								
補助	ブーツ								
装身具									
能力値			26	0	19	0	20	31	38
スキル			21	106					
その他				130		30	10		
総計(右)			47	294					
総計(左)			47	294	19	30	30	31	38
総計(両)			47	352					m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	26			26	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 91  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
強靱なる魔	★		パッシヴ					
効果:	パワー。パッシブ。貴方はスキルやアイテムの効果で【物理防御】【魔法防御】が減少せず、変更もされない。							
スキルマスター:ウォーリア、ウォロード、ナイト、モンク	1		パッシヴ					
効果:	貴方はウィーリアー、ウォロード、ナイト、モンク							
得意分野《精神》	3		パッシヴ					
効果:	【精神】判定に+3 D							
得意分野《筋力》	3		パッシヴ					
効果:	【筋力】判定に+3 D							
二回行動	1		効果参照					
効果:	シーンに登場している全てのキャラクターが行動済みになったときに使用可能。貴方は未行動になる。							
バッドステータス無効	1		効果参照					
効果:	あなたがバッドステータスを受けた直後に使用。そのバッドステータスを回復する。ただし、この効果で回復したバッドステータス一つにつき10点のHPロス。また、毒やノックバックの場合は「効果強度×5」点のHPロス。							
右踵落とし	1		効果参照					
効果:	白兵攻撃、格闘攻撃、呪歌判定以外のリアクション時に発動可能。リアクションをジンの命中判定で行い、成功した場合そのダメージを相手に返す。							
受け流し	1		効果参照					
効果:	自陣を対象とした白兵攻撃、格闘攻撃のリアクション時に発動可能。リアクションをジンの命中判定+1dで行い、成功した場合その攻撃を無効化し、発動したものとす。							
風神ステップ	1		ムーブ					
効果:	自身の行動値にシーン持続の+10。戦闘移動を行い自身のメジャーアクションに対するリアクションに-1 D。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
最速風神拳	1		マイナー					
効果:	メジャーアクションで《風神拳》を使用し、対象に1点でもダメージが入ると、対象は《行動済み》になる。そして、対象はこのシーン中回避-1d。							
風神拳	1		メジャー					
効果:	格闘攻撃を行う。ダメージは10d+100。また、1点でもダメージが入ると、対象に《スタン》を付与。							
雷神拳	1		メジャー					
効果:	格闘攻撃を行う。ダメージは10d+200。またこのスキルに対し、リアクションスキルの発動が出来ない。(回避は出来る)							
レイジドライブ	1		メジャー					
効果:	残りHPが300を切るると発動可能。白兵攻撃を行う。ダメージは10d+CL×10発動、防御貫通、リアクションは必ず失敗となる。シーン1回。							
デビルブラッド	1		パッシヴ					
効果:	貴方は《デストロイヤー》を取得している							

カズヤと風間準の子。  
 14歳のとき、自分がカズヤの子である事を知ると同時にカズヤの手により母を失う。

仁は母を奪ったカズヤを倒すべく、母の遺言である「私が死んだら三島平八の元に行きなさい」という遺言の元、ダイワの三島道場の門を叩く、そして平八のもとで修行に明け暮れる。

仁にとって平八は祖父であり、また信頼できる「師」であった。  
 だが、平八は仁の中に眠る力、デビルの力を利用しようとし仁を罠に仕掛ける。  
 その結果、仁のデビルが暴走し、村を一つ壊滅させ、平八を亡き者にした。

仁は自らに眠るデビルの力を恐れ、この世界にデビルの存在は必要ないと考えるようになる。

風間準が死んでから3年、風間仁17歳。  
 風間流柔術と三島流喧嘩空手を封印し、正統派空手を身につけた仁が、1人の格闘家として立ち上がった。

そこから2年もの間、母の仇カズヤを追いながらも、各地に潜むデビルをたった一人で倒し続けた。  
 デビルがもたらす破壊と殺戮を目の当たりにし続け、その光景は仁の心を蝕むには十分すぎた。

そんな中、仁は二人のデビルと出会う――

