キャラクター名

ミラージュ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【β66:明日】	明日になれば。明日。明日。明日。何かしなきゃいけなかったのに。明日は大切な日なのに。おかしい。おかしい……おかしい。もう随分経ったはずなのに……いつまで待っても、あの次の日が来てくれない。
【96:うそ】	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誠かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。
誕生日	生まれた日を覚えている。そうだ、『明日』は自分の誕生日だったんだ。あの日だって覚えていた。でもエスィに『うそ』をついて知らないふりをしていたんだ。本当は知っていたくせに……。
凌辱	暴風の記憶。荒風の記憶。激しい怒声とぶつかる。重い衝撃。それは何度も、重いはずだけど身軽にゆらゆらとさまざまな動作の繰り返しだった。『うそ』なんてつかなければよかった。『明日』に『誕生日』パーティをしてくれるんだよねってエスィに言いたかった。立直ってあげればよかった。そうすればこんなことは起きずにすんだのに。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エスィ	友情	3	①②③④⑤	エス。
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		モーニングベール(ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		裁縫セット（棺桶）		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		包帯（単分子繊維）		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの。でっかいペンギン
		レアカード		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1