キャラクター名

ラヴィニア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなきゃいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気付いたら死んでいて、死にながらら生きて。あの人はきっといる。謝らなきゃ。謝らなきゃ。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。いつもそれが脳裏に浮かぶ、誰の笑顔だったかな。大切な人？家族？鏡に写った自分ならいいな。そんな思いを巡らせる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、自身への対話判定の出目+2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	基本パーツ1つ損傷をコストに支援2か妨害2
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよいただし使用済み・重複不可などは戻らない
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定の修正値+2)、防御によって軽減されない
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		ぬいぐるみ		オート	なしなし	なし	たからもの。つぎはぎでできたうさぎ。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1