

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	研究者
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	0	0	1	1		2	行動値	13
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	13
精神	4	0	0	7		11	戦闘移動	18
社会	4	0	0	4		8	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1	2	交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド		9	情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インスピレーション	3	2	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果: 組み合わせ不可。GMに疑問を直接聞ける								
生き字引	5	1	Xジャー	至近	自身	意思	-	
効果: 情報の判定を意思にして、情報判定のダイスを+Lv個								
ポイズンフォグ	3	2	Xジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果: 射程を至近、範囲(選択)に変更、Lv回使用								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 射程を視界に変更、Lv回使用								
戦乙女の導き	3	2	Xジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の次のXジャーの判定を+LvD、攻撃+5								
戦術	5	6	セットアップ <sup>o</sup>	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象のXジャーの判定+LvD								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								