

キャラクター名 雛瀬・緋莉 (ひなせ・あかり)	プレイヤー名
----------------------------	--------

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	2			5	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅薔薇 (100↓1R)	白兵	8r+4	3	18		HP-9、浸蝕率+9、C-2。《赫き剣》《破壊の血》+《コンセ》《鮮血の一撃》
血染めの十字架 (100↑1R)	白兵	9r+4	3	42		HP-10、浸蝕率+4、c-3。《赫き剣》《破壊の血》+《コンセ》《鮮血の一撃》《アンプリフィケーション》100%以上:シナリオ3まで
緋の華 (100↓)	白兵	8r+4	3	18		HP-2、浸蝕率+4、c-2。《コンセ》《鮮血の一撃》
緋色の傷痕 (100↑)	白兵	9r+4	3	42		HP-2、浸蝕率+9、c-3。《コンセ》《鮮血の一撃》《アンプリフィケーション (+20)》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部		ロイス			
コネ: 研究者		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ
携帯		[出自] 天宮衛 (あまみや・まもる)	P 信頼	N 嫌気	消費
		[WEJ] 桐生鷹矢(きりゅう・こうや)	P 慈愛	N 悔悟	
		[Dロイス] 申し子 (セレクトイド)	P 連帯感	N 恐怖	
		[シナリオ] 寺島・優子	P 有為	N 嫌悪	
		エンジュ・ハイドフェルド	P 信頼	N 隔意	
		暮崎・奏	P 尽力	N 不安	
		住吉・鉄也	P 好奇心	N 不信感	
		最大財産P:	2	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	[Lv*2]以下のHP消費。種別:白兵 技能<白兵> 命中:0 攻撃力:+[消費HP+2] ガード:0 射程:至近							
破壊の血	6	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	赫き剣に、+Lv*2、ガード値+3、HP-2							
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果:	白兵攻撃ダイス+Lv+1、HP-2							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	c値-Lv。(下限7)							
アンプリフィケーション	3	5	メジャー				Dロイス	
効果:	攻撃力+Lv*5。シナリオ3回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【背景】
生まれつきのオーヴァード。それが普通だと思っていた。
両親の記憶はなく、生死すらも不明。物心つく頃にはチルドレン教育施設“ホーム”に居た。
過酷な訓練も確実にこなしてきた。
UGNは自分の唯一の居場所。ホームのみならず“家族”と言う認識。
但し、本当の家族と言うものは知らない。
チルドレンの脱落を目の当たりにしても、平静でいる
…ように見えて、そっと傷を抱えて隠しているだけ。

日常に憧れてはいるが、自分には合わないだろうなという思い。

【性格】
淡々としていて、年齢割に大人びて見える。思っている以上にドライだが、感情を抑えているだけ。
本当に親しくて、信頼している人には多少の素を見せるが、それが素なのかも怪しい。
はっきりと感情が顔にでるタイプではない。
名前で呼ぶのは囁矢と衛だけで、後はコードネームまたはフルネーム、苗字呼び。
名乗る時もコードネームのみ。

任務遂行の為なら手段は選ばない
淡々と事を進め、適切な処理と判断を行なう
私情は決して挟まない
己の命と引き換えでも構わない、任務完了が最優先