

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ パロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	犯罪者の子	経験	脱走	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
間使い	P	N			
出自	P	N			
経験	P	N			
矢神秀人	P 好奇心	N 猜疑心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
闇の指先	1	7	オート	視界	単体	自動	D	
効果: 対象のc値+1。1R1回、1シナリオLV回								
光の銃	1	2	セットアップ	視界	自身	自動	-	
効果: 武器作成。種別:射撃、技能:<射撃>、命中:0、攻撃力:[LV+2]、ガード値:-、射程:視界								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: c値-LV(3)								
小さな塵	5	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力:[LV×2]								
瞬速の刃	2	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果: ダイス+[LV+1]個								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: 攻撃力:[LV×5]。1シナリオ3回								
ディメンションゲート	1	3	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: どこでもゲートが作れる								
見放されし地	1	-	Xジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: シーン内の任意の空間を闇で閉ざす。サイズ、形、光量も調整可能								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

RCか射撃
射撃ならクロスでもいいかもしれない

{{射撃}+{瞬速の刃}+{侵蝕DB}+{修正値}}dx@{C値}+{固定値}
 {{4}+{3}+{侵蝕DB}+0}dx@{7}+{4}

7dx@7+4
 d10+13
 d10+36

【設定】
 一人称: |二人称: |
 好きなもの:
 苦手なもの:

▼ 覚醒
 ▼ 衝動
 ▼ 出自