

キャラクター名
ミリル・レイルーン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	恥ずかしい癖を持っている。		
経験点	100		父親が旅に出ている。 魔剣の迷宮で迷子になったことがある。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	3		25	4
	敏捷度	11	1		25 + 1	4
体	筋力	6	3		14 + 2	2
	生命力	8	3		16	2
心	知力	11			19	3
	精神力	7	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		
バトルダンサー	5		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p	p	
牽制攻撃	1-286p	p	
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
両手利き	1-283p	p	
変幻自在	1-282p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ラビットイヤー	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
ヴォーパルウェボン	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ポイントガード	1	1
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	バトルダンサー	合計値	10 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール	1H	15		2d+ 9	10	8	20										
タルワール	1H	15		2d+ 9	10	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	水晶の首飾り 毒・病気に対する精神・生命抵抗判定に+1
背中	
右手	俊足の指輪 破壊すると敏捷+13
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	筋力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
幼少期から何かに導かれるように一人で放浪する癖があるが、道を覚えるのが苦手でありよく迷子になっている。	□□□□⑤
そのたびに友人に捕まえられるのは怒られている。	□□□□⑩
なお治す気はない模様()	□□□□⑮
「父親を捜せ」という予言によって旅に出たが、物心つく頃にはいなかった父親をどうやって探すのかと内心では思っており割と予言には無頓着である。	□□□□⑳
趣味は踊りで依頼がないときには酒場で踊っていることが多く、もともと定住していた町ではその酒場一番の踊り子であった。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

