

[illegible][illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	魔香草	○□□○□□
バレットスリンガーx2	○□□○□□		○□□○□□
弾丸セットx2	○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
救命草x3	○□□○□□		○□□○□□
		所持金	690
		預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	2	22	魔動機術	2	4			
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 0/×		2d+ 4	2d+ 4	2d+ 3	17						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア (小)	
背中		
右手		
腰		
足	パレットスリンガー×2	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
・とある迷宮の片隅で眠っていたところを、ある冒険者が起動させた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
・その冒険者は商家の出身であり、彼女を屋敷に連れて帰るとメイドとして雇う体で衣食住を提供した	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
→冒険者をマスターとして仕える	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
・種族特有の器用さと知力でもって魔動機方面の技術を伸ばし、家が豊かになっていく	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・10年後、屋敷がある街の周辺で疫病が蔓延	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
→一家はかろうじて生き延びたものの、薬代等で財を失い、家名等も売り払ってしまった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
→各々が身を立てるために離散	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
→売り払われた家名等を買戻す資金を得るべく、冒険者として活動開始	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵