

キャラクター名  
泉之洞院綾水守九玖琉

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	人族と蛮族の違いが判らない		
経験点	0		偉いやつ、強いやつを倒したい 強大な敵の気配を感じている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	7		23	3
体	15	敏捷度	4	4		20	3
		筋力	11	12		38 + 2	6
心	5	生命力	9	2		26	4
		知力	15			20	3
		精神力	6	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
ライダー	11		
バトルダンサー	1		

戦闘特技	
必殺攻撃	1-288p
牽制攻撃	1-286p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p
命中強化	2-230p
変幻自在	1-282p
武器の達人	3-212p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	クリティカルレイ
マッスルベアー	パラライズミスト
ビートルスキン	
生来武器強化A	
魔剣形状変更	
魔剣ランク上昇A	
アイテム収納	
魔剣吸収	
魔剣ランク上昇S	
渾身攻撃	
練技使用	
生来武器強化S	
魔剣ランク上昇SS	
生来武器強化SS	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	12	12	15
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	脱ぎ捨て加工の適当な布の服																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	フェンサー					合計値				12	2						

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣SS (ガイアクリーヴァー) 形状変更+5 形状変更→必筋+5、威力+5	2H	40	-2	2d+ -1	10	6	90										
断空翼	1H#	1		2d+ 1	11	0	36										
罪過爪	1H拳	1	1	2d+ 2	9	0	26										
正直者の首切刀 <small>アビリティ: 隠し、アビリティ: 武器習熟(飛行) 電、方便が可能な、異種指定が優れる場合、-40ダメージ(修正)</small>	2H	20	1	2d+ 2	9	1	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 12	2	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 13	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	数多の筋力腕輪耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ウェポンホルダー
足	
その他数多のアルケミーキット耳飾り	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
泉之洞院綾水守九玖琉 せんのどういん・あやみのかみ・くくる 泉之洞院が姓、綾水守が官職名、九玖琉は字で本名は別にある。 これはドレイク語の泉之洞院氏族風の命名であり、交易共通語風に言うとククル・フォン・クヴェレンホーフ=ヒューテリン・デス・ティール フェン・ヴァッサー。 水源を司るドレイク氏族の長の娘。 実家では九玖琉姫、綾水姫などと呼ばれている。 幼いころに家臣を絞め殺したことがあり、"首を括る"で「くくる姫」と呼ばれたこともある。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
価値基準が「強い」か「弱い」かかからないので、人族とか蛮族とかそういうことに興味がない。 自分より弱い存在は全て同列であり、自分より強い存在は全て打倒すべき標的と考えている。	□□□□⑤

