キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	11	14	39	11	32	9
ボーナス	4	3	4	13	3	10	3
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正				1	1	1	
能力値	5	3	4	16	5	13	3

HP	130
MP	233
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	箱舟の灯	至近		11			-10		
左手	おしゃれの盾(真理の書)					3		-1	
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	パニッシュローブ				-1	6	5		
補助	魔性の指輪					2			
装身具	真理の書								
能力値			3	0	4	0	13	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	11	3	16	9	8	10 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
陸マグロ	果物
エメラルド×10	精霊のサラダ×2
ダイアモンド×10	
契約の宝石	
ハイMPポーション×10	
ハイHPポーション×3	
グレートMPポーション*2	
ExMPポーション×2	
大精霊のサラダ×2	
冒険者セット	
万能薬	

現在重量：	2		
最大重量：	24	所持金： 9108	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 〈風〉属性魔法攻撃ダメージに＋[SL×４]する。								
エリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃　攻撃の魔術判定に１D、ダメージは［2□＋５］（〈風〉属性ダメージ）								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	自動成功		
効果 :携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定属性の魔法ダメージに+2Dする。消耗品」を追加する。アイテムと属性の対応は以下の通り。エメラルド(風)ダイア（光/闇）								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに＋[CL×10]]								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 魔術判定＋１D								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： クリティカルのダメージロールにさらに(SL＋１）Dする								
インプロージョン	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 :魔法攻撃の命中判定がクリティカルした場合に使用する。その攻撃の対象の【魔法防御力】を０とみなしてHPダメージを算出する。								
コールゴッド:ナキハサメ	2	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： HP,MP+CL*3								
チャネリング	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果： セイクリッドダンスをクリンナップで使用可能								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	精神		
効果： あらゆる判定に+1D クリンナップにMP-5								
ブラッドスペル	5	-	DRの直前	-	自身	自動成功		
効果： SL*5点以下の任意のHPを消費する。消費したHP分ダメージを増加する								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃に+【精神】								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： フェイト消費をMP10で肩代わりする。								

一応家宝を取り戻すために力を求めていたメシェトラの少女？？
学園と呼ばれる場所で巻き込まれた事件の解決により強大な魔道具を手に入れておりそれを家宝だと主張しているがまったくもって別物である。はよ探しに行け。このあほが家宝を取り戻せる日は来るのだろうか？？？？

PS.GMへ家宝を取り戻す話があると嬉しいなぁって思ってます

誓約
忠誠の誓い　クリティカル時+3D
　　片手打撃武器以外持つことができない

ミニポメロ　外付けMPCL*5

女王の祝福　任意のスキル取得≪ウィルパワー≫

宿望の瞳

花のように鮮やかに灯る、何もかもを見通す特異な右目と宝石のように輝く、宿主の意志を形にする夢想の左目
この力は本人が強い意志を宿すほど、強く光り輝き真価を発揮する
左目:シーン4回。あらゆる判定に対して+5d追加することが出来る
右目:シーン3回。メインプロセス終了時に自身を未行動にし、自身の半分の行動値のターンに行動出来る。1R2回制限

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:知力	1							
効果：								
フィッシング	1						シナリオ1回	
効果：	MP[2d+(CL*2)]							
ホロコースト	1	8	ムーブアクション	20m	自身	自動成功	シナリオ	
効果：	対象十字(選択)							
ゴッデスブレス	1		パッシブ					
効果：	シナリオ							
マイニング	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：	エメラルド1D ダイアモンド1D/2							
キャンセルマジック	1	4	セットアッププロセス		自身	魔術判定		
効果：	難易度判定10							
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：	精神のリアクション判定に+1D							
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果：	オブジェクトに対し+２ｄ							
マジックキャンドル	1		メジャーアクション					
効果：	封印中							
イクイットリミット	1							
効果：	装備制限□５							
ホースマンシップ	1							
効果：								
ホーム：メルトランド	1							
効果：	敏捷、精神、知力の基本値+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								