

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	年齢	性別	男
	パロール							
オプション	覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30%		
出自	待ち望まれた子		経験	力の暴走	邂逅	いいひと		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	3	1	0	1		5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		亜純血	P	N	
		春日恭二	P 執着	N 嫌気	
		家族	P	N	
		UGNエージェント	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コメント:パロール	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-[lv]※下限7							
黒星の門	1	2	Xジャー	至近	自身	シンドローム	ピュア	
効果:	ダイス[lv+1]個 これを組み合わせた攻撃は同一エンゲージ可になる							
黒の鉄槌	1	1	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻+[lv*2+2]							
氷の塔	4	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果:	攻+[lv*3] 同一エンゲージ不可							
赤方偏移世界	3	2	セットアップ	視界	自身	-	-	
効果:	行動力[lv*2]							
クロスバースト	2	4	Xジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果:	攻+[lv*4] ダイス-2個							
温度調節	1	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果:	料理や陶芸、鍛冶など温度の調節が必要な作業を素晴らしい出来栄にする							
ディメンジョンゲート	1	3	Xジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	空間を捻じ曲げて、遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出す。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【設定】

【ライフパス】

□覚醒:
□衝動:
□出自:
□経験:
□邂逅:
