キャラクター名

ネコ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	？？
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
眠る少女　β03	脳裏に浮かぶのは一人の少女が見せる白い、静かな寝顔。時が止まったように動かない。いつから眠っているのか。本当に……ただ眠っているだけなのだろうか？　あるいは……。
釣り　β71	水面をぼんやりと眺めながら糸を垂れた記憶。あなたは釣りをしていた。日常的な趣味だったのか、たまたま誘かに付き合った日の記憶なのか。ただ、揺れる水面に美しい自然の風景、垂らす釣り糸が……記憶に残る。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
切り裂きジャンク(リコピン？)	独占	3	①②③④⑤	なぎさん
ニャイズ	嫌悪	3	①②③④⑤	イザベラさん
ゾーラ	独占	3	①②③④⑤	ちーほさん
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		ブレイカー(無茶)		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	自身改造3パーツ取得
サブクラス		モチベーション(数多の手管)		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。（最低0）
メインクラス		自己犠牲(庇う)		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
腕		ねこぱんち(釘バット)		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
胴		メモリ(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
腕		鋭い爪(スパイク)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
腕		傷だらけの外装(ガントレット)		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		謎のガラクタ		オート			魚の骨の形をしている