

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	FHエージェント
	オプション		年齢	性別		
覚醒	衝動		初期侵食率		0	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	1	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
錬金術師	P	N		
	P	N		
	P	N		
"御前(ゴゼン)"	P 有為	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	3	3+2	マイナー					
効果: 射撃武器作成 攻+[Lv*3+4]+5 射程: 30m								
ソウルドウェポン	5	4	マイナー				100%	
効果: シーン間の武器攻+[Lv*4] 破壊不可になる シナリオ1回								
オーバーロード	1	3	オート				80%	
効果: 命中判定直前 攻+[使用した武器ひとつの攻撃力] Mイン終了時武器破壊								
コンセ:オルクス	2	2	Mジャー					
効果:								
要の陣形	2	3	Mジャー					
効果: 対象を3体に変更 シナリオLv回								
臙の弾丸	1	2	Mジャー					
効果: 装甲無視 同エン不可								
魔弾の悪魔	2	4	オート				リミット	
効果: 判定直後 達成値+10 シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

すわ とうこ