

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
コンスタンテ _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	男性型	年齢	68
冒険者Lv	10	経歴	C4-4：冒険に誘われたことがある		
経験点	10		C5-3：まだ見ぬ世界をみるため C1-4：かつて従者がいたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	3		15	2
		敏捷度	4	2		13	2
体	6	筋力	5	1		12	2
		生命力	15	4		25	4
心	16	知力	4	8	2	30 + 2	5
		精神力	5	8		29	4

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	0				鎧	ソフトレザー	7	3			
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						
シューター	0				回避技能						
							合計値	0	3		

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭	叡智のとりがり帽子	まもちき+2 エピp138
耳		
顔		
首	聖印(専用化)	
背中	防寒具	
右手		
腰		
足		
その他ナイトゴーグル		補助動作でMP1消費で1R暗視。MP10保持

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
4-5：友達に進められて あからさまに生命力が健やかな長命種の草。そら身長もデカい。多分近くによるとジンチョウゲみたいな匂いがする。 でなければおもむろに草むらに分け入って手ごろな花の種とかを取ってはちょっと離れた場所に撒き直したりしているため土とか葉っぱの匂いがしているぞ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑰ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴
種族特徴で朝6時になった瞬間MPが全快します。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

