

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	不良高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32	%
出自	親戚と疎遠	経験	約束	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4	5	射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	5
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティポーン	白兵	8r+9	3	16		
インフィニティポーン(100↑)	白兵	8r+9	3	19		
アイスライダー	白兵	8r+8	1	5		氷の回廊使用メジャーで【肉体】判定+2D、攻撃力+5
凍える戦陣	白兵	10r+8	C:8	31		7ターン目10コスト、25ターン目以降7コスト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
祈りの造花	
キリタニコネクション	
コネ：織戸静馬	
ドロップアウト	
神の落とし子	
イリールモビル	
コネ：情報収集チーム	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者	P	N		
"カーネイジ"織戸静馬	P	N	憧憬	恐怖
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
インフィニティポーン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器インフィニティポーン作成								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 飛行状態で戦闘移動、移動距離+[LV×2]m								
コンセ：モルフェ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV(下限7)								
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果： 攻撃力+[5×LV]、インフィニティポーン使用時								
アイスフロア	1							
効果：								
シークレットトーク	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現在イリールモビルとしてサポートしてるRBを救出し、脱出寸前で敵ボスに敗北、横殴りしてきた"カーネイジ"にボスが行殺
↑みたいなソロシで覚醒したであろうUGNイリール
力不足と「あそこまで強くならなくてはならない」という思いから、ガッツリ鍛えている(コネ：織戸静馬)

「コネ：織戸静馬」と「キリタニコネクション」で白兵達成値+5できるじゃんってキャラ
ルール通りに運用するとイリールモビルの効果で成績も上がりそうだが、多分そこまで甘やかしてくれないギャグシーンがある
多分補習テスト中に出動要請がかかった瞬間、満点の答案を出して先生が「然とするシーンとかある