

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ミストルティン			年齢		18
オプション	覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	11
感覚	4	0	0	1		5	(非装備時)	11
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	16
社会	0	0	0	1		1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	1		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一太刀	白兵	5r		34		初回のみ侵蝕値11
双刃 80%↑	白兵	5r		47		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
双刃のアイデア UA28	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
魔剣の衛士(ワールドディフェンダー)	P	N		
???	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ミストルティン	2	2						
効果: C値-Lv								
神殺す刃	5	6	マイナー	至近	自身	白兵		
効果: Type近接武器 攻撃力 Lv*2+9								
アイデアホルダー	1	0	常時	至近	-	-		
効果: アイテムLv個取得 LvUPなし								
ブレードテンペスト	1	3	メジャー	武器	-	シンドローム	80	
効果: 武器の攻撃力2個合算 使用後破壊								
形なき魔剣	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 射程を視界に変更								
パニッシュメント	5	3	メジャー	武器	-	シンドローム	D	
効果: 攻撃力Lv*3								
影断つ剣	1	1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 影の中に隠れる 相乗り可								
形状偽装	1	0	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: アーキタイプの見た目変更								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								