キャラクター名

仮ちゃん

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
戦火	
勉強	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おみやPC	信頼	3	①②③④⑤	
ダックPC	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定-1、同じターン中の重複は不可
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得できる。これは強化値によらず、修復も可能。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1してもよい
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	"白兵攻撃2　この攻撃に対する防御は無効 攻撃命中したら対象を移動1してもよい"
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効化してよい
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		熊打ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1＋爆発＋連撃1，攻撃判定-1