キャラクター名: クロウエア

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	無性	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	己に何らかの誓いを立てている(いた)		
経験点	130		大きな挫折をしたことがある		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	2			10	1
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	12	1		20	3
心	14	知力	6			20	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	2		
ドルイド	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1 宿り木加工	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

レベル1~2宝石x6	○□□○□□
メイジスタッフ加工代	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ロシアンタイ焼き(ハバネロ)x80	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
薬物スタミナドリンク(虹色)x92	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	<妖精使いの宝石>を4つまで収められる。宝石は別売り
足 宝石ケース	<妖精使いの宝石>を4つまで収められる。宝石は別売り
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
暴走列車	5

名誉点 所持 14 /合計 19

その他メモ

冒険に出た理由
他に生き方がなくて

マイペースを信条とし、気分次第でやることをコロコロと手の平を返す性格。
幼い頃地下に大きく広がる洞窟を見つけたが、ただの休憩場所としか認識しなかったため、それを遺跡とは知らない。
自家栽培でハバネロなどのいたずらに使う用の植物を育てようとしたが、性格が災いして失敗、
その後家に置いていたスピリタスに引火し家を失う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟