

キャラクター名  プレイヤー名

セツゲツカ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	18	9	8	9	18	9
ボーナス	8	6	3	2	3	6	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	8	4	2	4	6	3

HP	108
MP	70
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1アルトエッジ	至近	-3	21	0	0	0	0	0
左手	↑《スピードスイング》適応								
頭部	S1刃の兜			3	-1	7	2		-1
胴部	S3ミスリルアーマー				-1	13	2		-2
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	霜の三稜鏡								
能力値			8	0	4	0	6	8	15
スキル			2						
その他						5			15
総計(右)			7	24					
総計(左)					1	31	13	8	26
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S1アルトエッジ	冒険者セット
L精霊：火のクリスタル	キャップライト
	GM救命
S1刃の兜	
L対魔のクリスタル	ベルトポーチ
	異次元バック
S3ミスリルアーマー	
L飛行のクリスタル	ポーションホルダー
L対魔のクリスタル	L
L対抗：スリッパのクリスタル	L
	L

現在重量： 11

最大重量： 64

所持金： 40735

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	3(4)	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	4(5)	マイナー		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「(SL*2)」dする								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+「CL×10」する								
効果：1								
効果：1								
効果：1								
コンバットマスタリー	1		パッシヴ		自身			
効果：装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2する								
効果：1								
効果：1								
戦闘愛好者	1		パッシヴ		自身			
効果：攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+2dする								
平和の願い	1	6	判定の直後		自身		シーン1回	
効果：自身がおこなう攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振りなおす								
効果：1								
効果：1								
ブルータルライフ	5		クリンナップ		自身	自動成功		
効果：「狂戦士化」を受けている時に有効。HP回復を行う。【HP】を「SL*3」点回復する。ラウンド進行中しか使用できない								
フリンジマスタリー	1		パッシヴ		自身			
効果：「狂戦士化」を受けている時に有効。「タイミング」が「ムーブアクション」「マイナーアクション」「メジャーアクション」のスキルの「コスト」に-1(最低1)する								
フリンジスイング	1		パッシヴ		自身			
効果：「狂戦士化」を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1dする								

11人目  
CL1 バッシュSL2・スマッシュ/ブルータルライフSL2

一人称は「オレ」 語尾は「～だぜ」  
性格は体育会系。前へ前へ突っ走る性格  
ただ、周りの人へ優しくしようという気持ちは常に持っている  
ピアニーへの憧れから、髪を伸ばしている  
産まれはアルディオン大陸、騎士の両親を持つ  
ある日、遊びで入った洞窟、そこでピアニーに出会った  
すくなくとも本人はそう思っている  
ピアニーの力になるために戦うことを決め、自らを鍛え、渡来してきた  
そこでヘネッドたちとであった  
ヘネッドのことは、なにやら親近感があり、ライバルのように感じている  
【誓約：殺意の継承】  
恩恵：パッシヴ。自身はスキル《ピアニズオーラ》をSL1で取得している  
束縛：自身は攻撃の際、シーンに登場している敵キャラクターのうち、クラスにアコライト、プリースト、パラディン、ピジョップを持つキャラクター。あるいは、名前にアコライト、プリースト、パラディン、ピジョップが含まれるエネミーを優先して対象にしなければならない。それ以外を攻撃した場合、メインプロセス終了時に「CL\*10」点のHPロスを受ける

@通常  
@狂戦士化  
:HP-

