

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|------|------------|------|---|
| シンドローム | ミストルティン | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| | モルフェウス | | | | | |
| オプション | ソラリス | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------|----|------|----|----------|----|---|
| 日本刀 | 白兵 | 3r-1 | 3 | 5 | | |
| アーキタイプ: 大型武器 | 白兵 | 3r-2 | 5 | [Lv*3+9] | | (神殺す刃) によって生み出された両手用の武器。大剣や槍などの巨大な武器の形状を模したアーキタイプ。両手持ち。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|---------|---------|---------|----|-------|---|
| ウェポンケース | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 変異種 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | 0 | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---|------|-------|----|--------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト: So | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 腐食の指先 | 3 | 2 | メジャー | | | 白兵射撃 | | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのシーンの間、対象の装甲値を-[Lv*5](最低0)する。 | | | | | | | |
| 神殺す刃 | 2 | 3+4 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 取得時に「神殺す刃専用アイテム」からひとつ選択する。そのシーンの間、選択したアイテムを作成し、装備する。また、あなたは作成したアイテムと同じ種類のアイテムを装備できなくなる。 | | | | | | | |
| 狼の魔剣 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 「種別: アーキタイプ」のアイテムを装備している間のみ使用可能。戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。 | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 白兵射撃 | | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。ただし、判定後にあなたの装備している武器は全て破壊される。 | | | | | | | |
| レディアントウェポン | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | 「種別: アーキタイプ」の武器による攻撃が命中した場合、その攻撃の対象にバッドステータスの(重圧)を与える。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、《神殺す刃》の侵蝕値に+4する。 | | | | | | | |
| Lo:A | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | | リミット | |
| 効果: | 「前提条件: 《神殺す刃》 組み合わせた《神殺す刃》のレベルに+5する。この時、Lvの上限を超えてもよい。ただし、ラウンドの終了時にこの効果で作成したアイテムは破壊される。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。" | | | | | | | |
| アラウンドミラーージュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 白兵射撃 | | |
| 効果: | 組み合わせた攻撃の攻撃力に+[Lv*3]する。この攻撃に対して対象はドッジを行えない。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

【敵が至近にいる&単体】

▼獄殺
 マイナー: 《神殺す刃Lv2》
 メジャー: 《コンセントレイト: SoLv2》《腐食の指先Lv3》
 対象: 単体
 射程: 至近
 判定: 2dx8-2
 攻撃力: +15
 武器: アーキタイプ: 大型武器
 侵食値: 7+2+2= 11%
 効果: ①: 命中した場合、そのシーンの間、対象の装甲値を-[腐食の指先のLv*5]する。
 ②: 命中した場合、対象に〔重圧〕を与える。

▼塵獄殺
 マイナー: 《神殺す刃Lv7》《Lo:ALv1》
 メジャー: 《コンセントレイト: SoLv2》《腐食の指先Lv3》
 対象: 単体
 射程: 至近
 判定: 2dx8-2