

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	24	17	8	9	8	12
ボーナス	7	8	5	2	3	2	4
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	10	11	7	2	3	2	4

HP	100
MP	56
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ミスリルシミター	至近	-2	12	0	0	0	-1		
左手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0	
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8				
胴部	ミラーージュコート				1	10			-1	
補助	ローグマント					4				
装身具										
能力値				11	0	7	0	2	10	15
スキル			6							
その他										
総計(右)				15	12					
総計(左)				16	11	7	22	2	8	14
総計(両)				14	23					m
ダイス数				4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 22  
 所持金: 30420  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー【長剣】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果:	選択した武器の命中+1D							
スマッシュ	1	5	ma	-	自身	自動成功	0	
効果:	白兵攻撃のダメージに+筋力							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃のmダメージに[CL+10]							
バーサーク	5	3	ma	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL*3]							
ウェポンルーラー	5	-	P	-	自身	-	-	
効果:	命中判定に+[SL+1]							
クールランニング	1	-	P	-	自身	-	-	
効果:	バーサークのリアクション-1Dを受けない							
コンバットマスタリー	1	-	P	-	自身	-	-	
効果:	武器の命中判定に+2する							
レーザーシャープ	1	-	P	-	自身	-	-	
効果:	武器攻撃のダメージに+1D							
リカバリー	1	3	CP	-	自身	自動成功	-	
効果:	バッドステータスひとつを回復							
オートガード	2	-	P	-	自身	-	-	
効果:	物防に+SL*2、魔防に+SLする							
スラッシュブロウ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージに+SL*2D							
アームズロジック【長剣】	1	-	P	-	自身	-	-	
効果:	選択した武器の命中+1D							
クロススラッシュ	1	12	MA	-	自身	自動成功	-	
効果:	バッシュによる白兵攻撃を2回行う。別々の対象に1回ずつ攻撃可能							

「旅の目的?え、えーっと・・・ほら、男ならロマンを求めてってやつ!」  
 「よし、逃げよう。だって勝てるわけないじゃんあんなのに・・・」

一人で冒険を続け、細々と生活を繋げているまだ若い冒険者。  
 傭兵一家に生まれたため戦う技術を幼いころから叩きこまれていた。  
 二刀流にこだわりがあるらしく、守りよりも攻め、が信条。

普段は調子のいいことを言うが実は臆病で、一人旅をしている本当の理由は命をかけて戦う傭兵になるのが怖くて家出したから。

