キャラクター名

ヨハネ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
星空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マイ	信頼	3	①②③④⑤	
サラ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	
メインクラス		歪極		オート			レベル３変異パーツを追加で1つ獲得
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に置いて出目+1してよい
腕		釘バッド		アクション	2	0	白兵攻撃+1+爆発
ポジション		無茶		オート	参照	参照	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい
		本		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意び「